|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Méthodes ≈  message  ⬇️ | Reflexe/auditif | | | Mémoire | | |
| Assaut  Accel & grille+ | Endurance  Accel & grille+ | Chrono  Accel & grille+  tempo | Endurance/memo  Accel & durée  Grille+ | Assaut/memo  Accel & durée  Grille + | Chrono/memo  Accel & tempo  Grille+ | Battle |
| Départ countdown | ✅ | ✅ | ✅ | ✅ | ✅ | ✅ | ✅ |
| Chrono | ❌ | ✅ chronometre | ✅  minuteur | ✅ chronometre | ❌ | ✅  minuteur | ❌ |
| Touch | ✅ ++ | ✅ ++ | ✅ ++ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ |
| Find | ❌ | ❌ | ❌ | ✅ ++ | ✅ ++ | ✅ ++ | ✅ ++ |
| Miss | ❌ | ❌ | ❌ | ✅ ++ | ✅ ++ | ✅ ++ | ✅ ++ |
| MessageAssaut  Dans message | ✅  Num assaut  & score | ❌ | ❌ | ❌ | ✅  Num assaut  & Pair find | ❌ | ❌ |
| Message intermédiaire pendant jeu message | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ❌ | ✅  Joueur/erreur &  Nb d’erreur | ✅  Manqué ! &  Changement de joueur |
| Résultat dans message | ✅  Nb touch/total | ✅  Nb/durée | ✅  Nb/tempo | ✅  Pair find/durée | ✅  Nb  Touch/total | ✅ | ✅  Qui gagne et score |